

这些年，圣者归来首创的名词

战力

2013年，圣者归来首创名词：“**战力**”，俗称战斗力，由游戏人物各项属性在战斗中的作用进行综合对比后各项属性得分叠加得出的数据，并以此为基础，推出了圣者无敌英雄榜：“**战力榜**”，从此圣者无敌有了自己的综合战斗力排行。

DPS

2014年，圣者归来首创名词：“**DPS**”，每秒伤害输出，从此每一把武器都有了属于自己的江湖地位。以DPS为基础，圣者江湖兵器谱：“**神器榜**”，正式推出，每个玩家均可随意查看每一把名器在圣者世界中的排名。

热度

2015年，圣者归来首创名词：“**帮会热度**”；多年的运营，大量数据的沉淀，圣者归来首次利用智能引擎进行大数据运算：

在网站首页以及帮会排行榜等处，实现了按“帮会热度”进行排名，从此新人找组织不再迷茫；

在后台帮会管理处实现**自动推荐新人**功能，是真新人，是马甲，还是无问道？系统自动帮你智能分析，从此帮会招人不再迷糊。